

Ulead® **VERSION 7.0**
PHOTO EXPLORER
MANUALE PER L'UTENTE

Seconda edizione in lingua italiana di Ulead Photo Explorer versione 7.0,
Settembre 2002

Copyright © 2002 Ulead Systems, Inc.

Tutti i diritti riservati. Nessuna parte della presente pubblicazione può essere riprodotta a mezzo fotocopia, registrata, memorizzata o trasmessa in qualsiasi forma o mediante qualsiasi supporto, di tipo elettronico o meccanico, o tradotta in qualsiasi lingua o formato, senza previo consenso scritto di Ulead Systems, Inc.

Licenza software

Il software descritto nella presente documentazione è coperto dal Contratto di licenza previsto per il prodotto. Le clausole enunciate in detto Contratto di licenza stabiliscono le norme a cui attenersi per un corretto utilizzo del prodotto.

Licenze e marchi registrati

ICI Library © 1991-1992 C-Cube Microsystems.

Ulead Systems, Inc. e il logo di Ulead sono marchi registrati di Ulead Systems, Inc. I nomi di tutti gli altri prodotti e quelli di eventuali marchi registrati e non registrati contenuti nel presente manuale vengono utilizzati a mero scopo identificativo, pertanto sono da intendersi di proprietà esclusiva dei loro rispettivi proprietari.

Supporto tecnico

Gli utenti registrati possono avvalersi del Supporto tecnico messo a disposizione da Ulead. Il sito Web dell'azienda offre al visitatore un gran numero di informazioni aggiornate su Photo Explorer, sugli altri prodotti Ulead, nonché la possibilità di effettuare download gratuiti dei prodotti. È possibile visitare il sito Web di Ulead all'indirizzo **www.ulead.com**, oppure inviare un messaggio di posta elettronica a **support@ulead.com.tw**.

Sedi:

Ulead Systems, Inc.
<http://www.ulead.com.tw>
E-mail: info@ulead.com.tw

Sede centrale degli U.S.A.:

Ulead Systems, Inc.
<http://www.ulead.com>
E-mail: info@ulead.com

Giappone:

Ulead Systems, Inc.
<http://www.ulead.co.jp>
E-mail: info@ulead.co.jp

Asia-Pacifico:

Ulead Systems, Inc.
<http://www.asiapac.ulead.com>
E-mail: info@asiapac.ulead.com

Europa:

Ulead Systems GmbH
<http://www.ulead.de>
<http://www.ulead.co.uk>
<http://www.ulead.co.uk/fr>
E-mail: info@ulead.de

Cina:

Ulead Systems, Inc.
<http://www.ulead.com.cn>
E-mail: info@ulead.com.cn

Argomenti contenuti nel manuale

Benvenuti in Ulead® Photo Explorer	4
Novità contenute in questa versione	4
Requisiti di sistema	7
Installazione ed esecuzione del programma	7
Account gratuito per la condivisione di foto su iMira	7
Uno sguardo a Photo Explorer	8
Il Browser	8
Il Visualizzatore	9
Personalizzazione di Photo Explorer	10
Predisposizione dell'ambiente di lavoro	10
Personalizzazione delle barre degli strumenti	11
Come visualizzare e gestire i file	13
Visualizzazione di file in modalità Anteprima o Elenco	13
Visualizzazione rapida di anteprime	13
Visualizzazione di file in anteprima	14
Ricerca di file	15
Gestione di file multimediali	17
Creazione di un elenco contenente le cartelle preferite	18
Come utilizzare fotocamere e scanner	19
Assistente fotocamera digitale	19
Come acquisire immagini da una periferica TWAIN	21
Rinomina e rinumerazione di file	22
Modifica della sequenza di ordinamento dei file mediante trascinamento	24
Visualizzazione di immagini	25
Come utilizzare il Visualizzatore di Photo Explorer	25
Utilizzo di Ulead Instant Viewer	25
Come avanzare tra le immagini	26
Come visualizzare informazioni sulle fotografie digitali	26
Editing di immagini	28
Tool per l'editing di immagini	28
Ritocco di immagini	29
Rimozione dell'effetto occhi rossi	30
Miglioramento di immagini contenenti testo	30
Stampa	31
Creazione di stampe divertenti	31
Come utilizzare il video	32
Cattura e trimming di file video	32
Acquisizione di istantanee dal video	33
Presentazione di diapositive e altre novità accattivanti	34
Creazione di presentazioni	34
Come visualizzare una presentazione	36
Creare un disco proiezione di diapositive	37
Creazione di altri progetti divertenti	38
Come lavorare su Internet	40
Come condividere immagini su iMira.com	40
Come ordinare stampe di foto online	41
Creazione di anteprime per il Web	41
Creazione di presentazioni per il Web	42
Ricerca di immagini sul Web	43

Benvenuti in Ulead® Photo Explorer

Ulead Photo Explorer consente agli utenti di divertirsi durante l'elaborazione di fotografie digitali su PC. Il software è in grado di trasferire al computer le immagini acquisite da fotocamere digitali, lettori per schede di memoria o da scanner, e questo in men che non si dica. Gli utenti hanno inoltre la possibilità di visualizzare i file a schermo e di organizzarli facilmente. Photo Explorer consente di stampare biglietti di auguri utilizzando le proprie immagini o creare stampe fotografiche di svariate dimensioni e con diversi layout. Infine, è possibile catturare immagini video direttamente in Photo Explorer e creare pagine Web istantanee.

Novità contenute in questa versione

Photo Explorer offre numerose funzionalità avanzate in grado di rendere maggiormente intuitive operazioni come la visualizzazione di file, il trasferimento di immagini da fotocamere digitali, l'editing di immagini, l'invio di file mediante posta elettronica, nonché la creazione di progetti per il Web. Anche l'acquisizione video fa parte delle nuove funzionalità offerte da Photo Explorer.

Segue un elenco delle nuove funzionalità avanzate offerte da Photo Explorer.

#1

Interfaccia browser avanzata.

Il browser di Photo Explorer è più facile da usare: consente infatti di accedere più rapidamente e comodamente ai file e alle cartelle. L'interfaccia browser è composta da:

Barra degli strumenti — Possibilità di personalizzare la barra degli strumenti utilizzando icone grandi o piccole.

Visualizzazioni cartelle — Per passare istantaneamente dalla visualizzazione Cartella, Preferiti alla visualizzazione Cartelle recenti, è sufficiente fare clic su una di queste schede.

Pannello Sfoglia — Mostra i dettagli sui file insieme alle anteprime. Per visualizzare più velocemente le immagini, utilizzare i dati di anteprima incorporati nelle immagini in formato JPEG (Exif).

Pannello Anteprima — Consente di visualizzare i file multimediali, il contenuto delle presentazioni e le icone delle cartelle.



#2 Ampia gamma di layout di stampa.

Biglietti — Possibilità di stampare biglietti di auguri piegati a metà o in quattro utilizzando le immagini.

Possibilità di disporre di più formati fotografici e di layout speciali — Gli utenti possono stampare le immagini utilizzando il formato grande da 8" o quello tascabile, più piccolo, da 2". Possibilità di stampare su una stessa pagina una serie di immagini di diverse dimensioni.

#3 Visualizzatore standalone.

Ulead Instant Viewer — Possibilità di confrontare due o più immagini a grandezza naturale visualizzandole in finestre separate. Ulead Instant Viewer consente anche di associare diversi tipi di file di immagine.



#4 Presentazione avanzata di diapositive.

File audio, video e di immagine

— Possibilità di unire file audio, video e di immagine in modo da creare una presentazione. Per la visualizzazione delle immagini, è possibile impostare un intervallo uniforme o variabile. Possibilità di utilizzare la presentazione come screen saver.



#5 Nuove funzionalità video.

Funzioni di cattura, trimming e conversione di file video— Possibilità di catturare clip video e immagini fisse, nonché effettuare trimming e conversione di file video scegliendo tra i diversi formati disponibili.

#6 Funzionalità aggiuntive per l'organizzazione dei file, l'imaging e il Web.

Gestione avanzata dei file — Possibilità di aggiungere descrizioni in formato testo alle immagini. È inoltre possibile cercare le immagini in base al nome del file, alla descrizione o alla data di creazione del file. Possibilità di riorganizzare le immagini e di assegnare altri numeri ai nomi dei relativi file mediante la funzione di trascinamento.

Funzionalità avanzate per fotocamere digitali — L'Assistente fotocamera digitale supporta una connessione diretta via cavo alle fotocamere Kodak. Inoltre, è possibile individuare automaticamente un lettore per schedina di memoria flash collegato al computer.

Funzioni avanzate per il ritocco di immagini — Possibilità di eseguire ritocchi di immagini multiple.

Tool avanzati per Internet — Questi tool consentono agli utenti di ordinare le stampe di foto direttamente sul Web. Per la creazione di anteprime e presentazioni Web, è possibile scegliere tra un'ampia gamma di stili di layout.

Requisiti di sistema

Prima di procedere all'installazione di Photo Explorer, assicurarsi che il computer in uso risponda ai seguenti requisiti:

- Processori Intel® Pentium® (o processori compatibili al 100%)
- Microsoft Windows® 95/98, NT 4.0, 2000 o superiore
- 32 MB RAM (o superiore)
- 17,8 MB di spazio libero su disco per file di programma
- Scheda video e monitor da 16,8 milioni di colori o da 65.536 colori (consigliati)
- Risoluzione minima dello schermo: 800 X 600
- Mouse compatibile con Windows
- Microsoft Internet Explorer 4.0 o superiore
- Connessione Internet (consigliata)
- Scheda audio e altoparlanti da 16 bit o superiore (consigliati)
- DirectX 6.0 o superiore (solo per funzioni video)

Installazione ed esecuzione del programma

Installare Photo Explorer è davvero facile. Per completare l'installazione, è sufficiente seguire le istruzioni che compaiono a schermo.

Per avviare il programma, fare clic sull'icona Photo Explorer  dal gruppo di programmi di Ulead Photo Explorer nel menu Avvio di Windows.

Premere **F1** per accedere alla Guida in linea e ottenere maggiori informazioni su Photo Explorer.

Consiglio

Account gratuito per la condivisione di foto su iMira

Quando si avvia Photo Explorer per la prima volta, compare la finestra di dialogo **Sottoscrivi abbonamento a iMira di Ulead** che consente all'utente di creare un account gratuito per la condivisione di foto su **iMira.com**, il sito di Ulead appositamente realizzato per lo scambio di foto sul Web. Qui gli utenti possono caricare le loro immagini preferite da condividere con famigliari, amici e colleghi di lavoro e ordinare le stampe di foto online. Per maggiori informazioni, fare riferimento alle sezioni "Condivisione di immagini su iMira.com" e "Come ordinare stampe di foto online" (vedere pagine 40 e 41).

Uno sguardo a Photo Explorer

Photo Explorer riunisce in un'unica interfaccia facile da usare una serie di tool per l'acquisizione, la visualizzazione, l'organizzazione, il ritocco e la condivisione di immagini con funzionalità video. Il programma dispone di un **Browser** che consente di sfogliare, visualizzare le anteprime, nonché di gestire i file e le cartelle disponibili nel computer in uso, e di un **Visualizzatore** che consente di visualizzare le immagini a grandezza naturale.

Il Browser

Proprio come il **browser** di Windows Explorer, quello di Photo Explorer visualizza a sinistra la gerarchia delle unità e delle cartelle presenti nel computer e a destra i file contenuti in una data cartella. Tuttavia, ciò che caratterizza in modo esclusivo il browser di Photo Explorer è la possibilità di visualizzare i file multimediali sotto forma di anteprime rendendone così più facile l'individuazione. Per conoscere immediatamente il contenuto di un file, è sufficiente fare clic su uno dei file, a scelta. È possibile visualizzare un'anteprima delle immagini e riprodurre file audio, video o persino file di animazione GIF senza doverli neppure aprire. Perché sia possibile ottenere immagini di qualità più elevata, Photo Explorer mette a disposizione funzionalità per l'editing di immagini. Esiste inoltre la possibilità di unire le immagini, l'audio e il video per creare presentazioni.



Il browser di Photo Explorer offre diverse modalità di visualizzazione delle cartelle. Nella **Struttura cartelle**, è possibile passare all'**elenco Preferiti** per creare una raccolta delle cartelle recentemente visitate. Il browser tiene anche traccia delle **Cartelle recenti**, ossia le cartelle visitate di recente, consentendo all'utente di ritrovarle rapidamente.

Il Visualizzatore

Photo Explorer dispone di un **Visualizzatore incorporato** integrato al browser. È possibile utilizzare il Visualizzatore incorporato per:

- Visualizzare le immagini a grandezza naturale o a schermo intero.
- Navigare tra le immagini utilizzando la tastiera, i pulsanti della barra degli strumenti o i comandi del menu, oppure lasciando avanzare automaticamente il Visualizzatore da un'immagine all'altra.
- Copiare, rinominare o eliminare un file di immagine.
- Copiare un'immagine per poi incollarla nell'editor di immagini selezionato.
- Ruotare, capovolgere e modificare le immagini salvandone successivamente le modifiche.
- Creare sfondi e screen saver con le immagini.

Photo Explorer è dotato anche di **Ulead Instant Viewer**, un visualizzatore di immagini di tipo standalone. Si tratta di un'applicazione più semplice, di tipo indipendente, la cui unica funzionalità è quella di visualizzare immagini. Ulead Instant Viewer può essere utilizzato quando si desidera confrontare due o più immagini a grandezza naturale. Ciascuna immagine viene visualizzata in una finestra separata. È anche possibile associare diversi tipi di file, come ad esempio i file di immagine in formato JPG, GIF e BMP, in modo che vengano automaticamente visualizzati in Ulead Instant Viewer.



Visualizzatore incorporato di Photo Explorer



Finestre di Ulead Instant Viewer

Nota: per maggiori informazioni su questi due tipi di visualizzatori, fare riferimento alla sezione "Visualizzazione di immagini", a pagina 20.

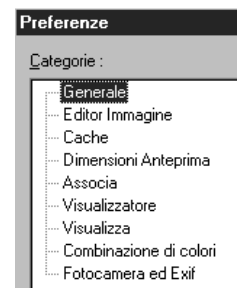
Personalizzazione di Photo Explorer

Quando si utilizza una qualsiasi applicazione, è in primo luogo necessario creare un ambiente di lavoro il più possibile comodo e adatto alle proprie esigenze. Photo Explorer mette a disposizione numerose opzioni che consentono di modificare e personalizzare l'aspetto delle immagini visualizzate. È anche possibile utilizzare Photo Explorer come visualizzatore ed editor di immagini predefinito, oppure configurare altri programmi per la visualizzazione e l'editing di immagini.

Predisposizione dell'ambiente di lavoro

File: Preferenze

Il comando **Preferenze** nel menu File consente di definire le impostazioni specifiche di Photo Explorer. La finestra di dialogo Preferenze contiene un elenco delle diverse categorie mediante cui l'utente può impostare la modalità di funzionamento, l'aspetto complessivo di Photo Explorer, nonché la modalità di visualizzazione di anteprime e immagini. Inoltre, è possibile configurare le impostazioni specifiche della fotocamera digitale in modo da assicurare che le informazioni acquisite dalla fotocamera siano precise. Fare clic su **Categoria** per visualizzarne e modificarne le impostazioni nella finestra di dialogo Preferenze.

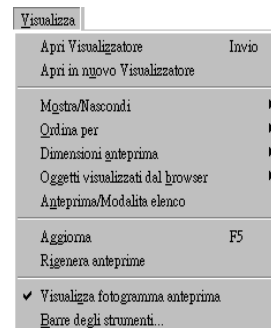


Consiglio

Se si effettua spesso l'editing di immagini, Photo Explorer può rivelarsi un editor di immagini particolarmente ideale. Per scegliere Photo Explorer come visualizzatore ed editor di immagini predefinito, selezionare la categoria **Associa** nella finestra di dialogo Preferenze, quindi selezionare i formati dei file di immagine che si desidera aprire automaticamente in Photo Explorer.

Menu Visualizza

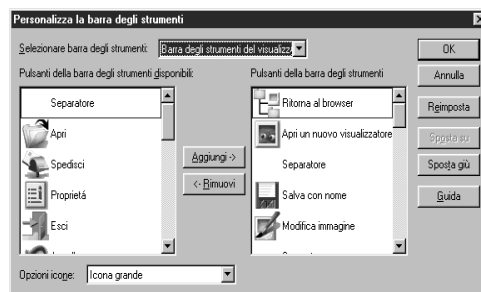
Il menu **Visualizza** mette a disposizione una serie di comandi che consentono di definire il layout di Photo Explorer e le impostazioni per la visualizzazione delle anteprime. Da questo menu, è anche possibile accedere al Visualizzatore. Per cambiare la modalità di visualizzazione e organizzazione dei file, utilizzare i comandi disponibili in modo che sia possibile individuare velocemente i file o aprire il Visualizzatore.



Personalizzazione delle barre degli strumenti

Per accedere rapidamente ai comandi preferiti e più frequentemente utilizzati di Photo Explorer, è possibile aggiungerli all'insieme dei pulsanti disponibili sulle barre degli strumenti del browser e del Visualizzatore e disporli in sequenza.

Si noti che è possibile personalizzare la barra degli strumenti del Visualizzatore incorporato di Photo Explorer. Come per Ulead Instant Viewer, i pulsanti della barra degli strumenti non possono essere modificati.



Finestra di dialogo Personalizza barre degli strumenti

Per aggiungere pulsanti alla barra degli strumenti, attenersi alle seguenti procedure:

1. Selezionare **File: Personalizza barre degli strumenti**.
2. Dall'elenco a discesa **Seleziona barra degli strumenti**, selezionare una barra degli strumenti.
3. Nell'elenco **Pulsanti della barra degli strumenti correnti**, fare clic sul pulsante davanti a cui si desidera inserire il nuovo pulsante.
4. Nell'elenco **Pulsanti della barra degli strumenti disponibili**, selezionare il nuovo pulsante da aggiungere.
5. Fare clic su **Aggiungi** per aggiungere il nuovo pulsante alla barra degli strumenti selezionata.
6. Dall'elenco **Opzioni icone**, selezionare la dimensione che si desidera assegnare al pulsante. Selezionare l'opzione **Icona piccola** se la modalità di visualizzazione dello schermo è impostata su una risoluzione bassa, per esempio 800 x 600 o inferiore, e se i pulsanti della barra degli strumenti non si adattano completamente alla finestra di Photo Explorer.

Suggerimenti

Note:



Per cambiare l'ordine dei pulsanti sulla barra degli strumenti, selezionare un pulsante nell'elenco **Pulsanti della barra degli strumenti correnti** e fare clic sul pulsante **Sposta su** o **Sposta giù**.



Per rimuovere un pulsante, selezionare il pulsante disponibile nell'elenco **Pulsanti della barra degli strumenti correnti**, quindi fare clic su **Rimuovi**.



Fare clic su **Ripristina** per riportare la barra

- ☐ È possibile accedere più facilmente ai comandi più frequentemente utilizzati dai menu di scelta rapida attivabili mediante il pulsante destro del mouse. Quando si aggiungono pulsanti alla barra degli strumenti, è possibile decidere di aggiungere solo quelli non riportati nell'elenco dei menu attivabili mediante il pulsante destro del mouse.
- ☐ Per visualizzare i pulsanti della barra degli strumenti e le relative descrizioni, fare clic su **Visualizza: Barre degli strumenti**, quindi selezionare l'opzione **Etichetta di testo**.

Come visualizzare e gestire i file

Grazie alla comodità di utilizzo delle anteprime e alle funzionalità intuitive di Windows Explorer, Photo Explorer consente di gestire i file multimediali senza più problemi.

Visualizzazione di file in modalità Anteprima o Elenco

Quando si seleziona una cartella dalla Struttura cartelle, i file multimediali vengono visualizzati sotto forma di **anteprime** nel **Pannello Sfoglia**, situato sul lato destro della finestra di Photo Explorer. L'anteprima è una copia di piccole dimensioni del file di immagine originale o un'icona rappresentante un tipo di file specifico. Per i file video e quelli di animazione in formato GIF, la prima immagine contenuta nel file viene utilizzata come anteprima.

Se si desidera visualizzare informazioni dettagliate sui file, passare alla **modalità di visualizzazione Elenco**. Selezionare **Visualizza: Anteprima/Modalità elenco** per passare dalla modalità di visualizzazione Anteprima alla modalità Elenco.



Esempi di anteprime

Consiglio

Scegliere quali informazioni visualizzare unitamente alle anteprime selezionando **File: Preferenze - Generale**. Le opzioni di visualizzazione sono elencate nel gruppo **Opzioni di visualizzazione pannello Sfoglia** della finestra di dialogo

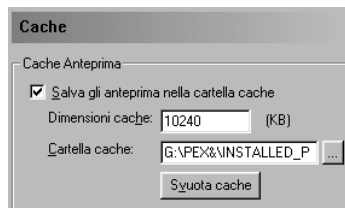
Visualizzazione rapida di anteprime

Se una cartella contiene molti file multimediali, Photo Explorer potrebbe impiegare un po' di tempo prima di generare le anteprime di questi file e visualizzarle a schermo. Anziché rigenerare anteprime ogni volta che si accede agli stessi file, Photo Explorer le memorizza in una cartella della cache. Successivamente, quando si accede ai file, Photo Explorer si limita a caricare le anteprime.

Le dimensioni della cartella Cache vengono impostate nella finestra di dialogo

Preferenze alla categoria **Cache**. Se si desidera riservare più spazio su disco per i file di anteprima, aumentare le **dimensioni della cache**. Per eliminare i file di anteprima e recuperare spazio su disco, fare clic sul pulsante **Svuota cache**.

Poiché molte fotocamere digitali sono oggi in grado di creare anteprime in modo automatico durante la fase di scatto, è possibile personalizzare Photo Explorer soltanto per ottenere le anteprime da file di immagine in formato JPEG (Exif) anziché generarle. Per queste immagini, selezionare l'opzione **Usa anteprima da file JPEG (Exif)** nella finestra di dialogo Preferenze, alla categoria **Fotocamera ed Exif**. Questa procedura consentirà di rendere più veloce la visualizzazione delle anteprime. Tuttavia, le anteprime create dalle fotocamere hanno dimensioni fisse (160x120) e non possono essere ulteriormente ingrandite. Inoltre, la qualità delle anteprime potrebbe non risultare particolarmente buona.



☒ Usa l'anteprima del file JPEG (Exif)
L'anteprima verrà visualizzato più rapidamente dal file, ma potrebbe non essere di buona qualità. Le dimensioni massime sono di 160x120 pixel.

Nota: quando si ruota un'immagine con Photo Explorer 7.0, l'applicazione aggiunge le informazioni nel file JPEG per indicare la rotazione corretta dell'anteprima. Tuttavia, se le immagini sono state precedentemente ruotate utilizzando Photo Explorer versione 6.0, è possibile riscontrare una mancata corrispondenza tra la rotazione dell'immagine e quella dell'anteprima. In questo caso, selezionare **Visualizza: Rigenera anteprime per**

Visualizzazione di file in anteprima

Quando si seleziona un file in Photo Explorer, viene immediatamente visualizzata un'anteprima del contenuto del file nel **Pannello Anteprima**. Per modificare le dimensioni di visualizzazione, trascinare i bordi del Pannello Anteprima.

Note:

-  I file di animazione GIF possono essere visualizzati solo nelle loro dimensioni originali.
-  I pulsanti disponibili nel Pannello Anteprima variano in base al tipo di file visualizzato.



Pannello Anteprima

I tipi di file che è possibile visualizzare in anteprima comprendono:

- **File di immagine** — È possibile ingrandire l'anteprima per ottenerne una di maggiori dimensioni o rimpicciolirla per visualizzarla interamente.
- **File JPEG in formato Exif** — Molte fotocamere di nuova generazione sono in grado di memorizzare informazioni aggiuntive (come ad esempio la data di scatto di una particolare fotografia e le impostazioni della fotocamera) e di includere l'audio. Nel Pannello Anteprima, è possibile visualizzare le immagini in formato JPEG, accedere alle informazioni Exif incorporate, nonché riprodurre allegati contenenti audio.
- **File audio e video** — Consente di riprodurre l'audio e il video e di spostarsi facilmente avanti e indietro all'interno di un file multimediale.
- **File UES** — Si tratta di progetti per presentazioni creati in Photo Explorer. Per procedere all'editing di questi progetti, visualizzare un'anteprima della presentazione o aprire il relativo file del progetto nel Palinsesto della presentazione.

Nota: per altri tipi di file, selezionare il file e fare clic sul pulsante **Apri** nel Pannello Anteprima. Il file verrà aperto nel programma ad esso associato. È anche possibile aprire le cartelle dal Pannello Anteprima.

Ricerca di file

Se nel computer in uso esistono molti file o la struttura delle cartelle è complessa, la ricerca di un dato file può risultare un'operazione particolarmente noiosa. La procedura di individuazione di un file potrebbe richiedere un po' di tempo, soprattutto se si seleziona ciascuna cartella e se ne verifica il contenuto. Le potenti funzionalità di visualizzazione di Photo Explorer consentono di individuare rapidamente il file desiderato. Seguono alcuni utili suggerimenti per la ricerca di file e cartelle in Photo Explorer:

- **Come passare direttamente a un file o a una cartella:**

Fare clic sulla lettera (o sul numero) iniziale del nome del file o della cartella. Se il file/cartella selezionato non è quello desiderato, premere lo stesso tasto per passare al file/cartella successivo.



○ **Come spostarsi avanti e indietro tra le cartelle:**

Aggiungere i pulsanti **Avanti** e **Indietro** alla barra degli strumenti del browser. Questi pulsanti sono identici a quelli dei comuni browser Web, tuttavia, in Photo Explorer è possibile utilizzarli per visualizzare le cartelle visitate. Selezionare **File: Personalizza barre degli strumenti** per aggiungere questi pulsanti.

Nome	Ctrl+1
Tipo	Ctrl+2
Dimensioni	Ctrl+3
• Data	Ctrl+4
Numero	Ctrl+5
✓ Ordine ascendente	

○ **Come creare una raccolta delle cartelle frequentemente visitate:**

Per accedere in modo rapido alle cartelle frequentemente visitate, selezionare **Preferiti: Aggiungi a Preferiti** per aggiungere le cartelle all'elenco Preferiti. (Oppure, è sufficiente trascinare le cartelle nell'elenco).

○ **Come disporre i file nella sequenza che meglio risponde alle proprie esigenze di ricerca:**

Selezionare **Visualizza: Ordina per** e scegliere la sequenza di ordinamento dei file. Per ordinare le immagini provenienti da una fotocamera digitale in base alla data di acquisizione, selezionare **Strumenti: Disponi per data di acquisizione**.

Nota: Visualizza: Ordina per - Data consente di ordinare i file che si basano sulla data in cui sono stati salvati nel computer. Per ordinare le immagini da una fotocamera digitale in base alla data di acquisizione, selezionare **Strumenti:**

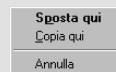
Gestione di file multimediali

La gestione dei file in Photo Explorer è identica a quella di Windows Explorer. È possibile copiare, incollare, eliminare, rinominare, cercare i file ed eseguire altre operazioni sui file mediante la sola funzione di trascinamento, quella di selezione, oppure scegliendo i comandi disponibili nel menu **Modifica**. Segue un elenco di altre possibili modalità di gestione delle immagini e dei file multimediali in Photo Explorer:

- Fare doppio clic su un file di immagine nel **Pannello Sfoglia** (oppure fare clic su uno dei comandi disponibili nel menu **Visualizza: Apri**) per visualizzare l'immagine a grandezza naturale nella finestra **Visualizzatore**.
- Selezionare **Modifica: Copia contenuto immagine** per copiare il contenuto effettivo di un file di immagine. Successivamente, è possibile incollare l'immagine nel relativo editor.
- Selezionare **Modifica: Descrivi immagine** per inserire il testo con la descrizione dell'immagine.
- Selezionare **Modifica: Trova** per cercare i file che si basano sul nome, la descrizione o la data (ossia la data di creazione del file o la data in cui le immagini sono state scattate con una fotocamera digitale).
- Come utilizzare i comandi del menu **Foto** per migliorare la qualità delle immagini.
- Selezionare uno dei comandi **Modifica in** nel menu **Foto** per aprire un file di immagine nell'editor di immagini desiderato ed effettuare operazioni di editing di immagine più avanzate.
- Per aprire un menu di scelta rapida e accedere ai comandi comunemente utilizzati, fare clic con il pulsante destro del mouse su un punto qualunque del browser di Photo Explorer. I comandi disponibili variano in base al punto del browser su cui si fa clic con il pulsante destro del mouse.

Note:

È anche possibile fare clic con il pulsante destro del mouse e trascinare i file selezionati in un'altra cartella. Il menu di scelta rapida consente di scegliere se copiare o spostare i file.



Selezionare **Modifica: Annulla ultima eliminazione** per recuperare il file precedentemente eliminato, oppure selezionare **Modifica: Ripristina ultima eliminazione** per eliminare nuovamente il file precedentemente selezionato. (Non è possibile annullare o ripristinare altre operazioni sui file).

Creazione di un elenco contenente le cartelle preferite

Se i file sono distribuiti in diverse cartelle, è difficile ricordarne le posizioni. Per accedere più facilmente alle cartelle recentemente visitate, è possibile aggiungerle all'**elenco Preferiti** e richiamarle rapidamente.

Per aggiungere una cartella all'elenco Preferiti, attenersi alle seguenti procedure:

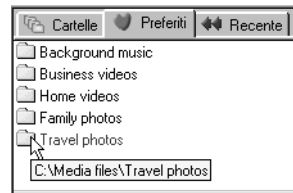
1. Selezionare una cartella nella **Struttura cartelle**.
2. Selezionare **Preferiti: Aggiungi a Preferiti**. (Oppure, fare clic con il pulsante destro del mouse e selezionare **Aggiungi a Preferiti**.)
3. Digitare un nome facilmente associabile al contenuto della cartella selezionata.

Per accedere a una cartella preferita, attenersi alle seguenti procedure:

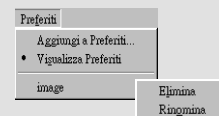
- Fare clic sulla scheda **Preferiti** nella Struttura cartelle;
- Selezionare **Preferiti: Mostra Preferiti** (oppure, fare clic con il pulsante destro del mouse su un'area della Struttura cartelle e selezionare **Mostra Preferiti**);
- Oppure, scegliere direttamente la cartella preferita dal menu Preferiti.

Consiglio

Un modo più rapido per aggiungere le cartelle preferite è utilizzare la funzione di trascinamento. Nella visualizzazione Struttura cartelle, selezionare e trascinare una cartella nella scheda **Preferiti**. Successivamente, rilasciare la cartella nell'elenco Preferiti.



Nota: quando si utilizza Photo Explorer con Windows 98 o Windows 2000, l'utente può fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cartella preferita nel menu Preferiti. Successivamente, compare un menu di scelta rapida che consente all'utente di rimuovere dall'elenco Preferiti la cartella preferita selezionata o di rinominarla.



Come utilizzare fotocamere e scanner

Le immagini possono provenire da diverse fonti. Con Photo Explorer, è possibile trasferire direttamente sul PC le foto scattate con una fotocamera digitale. Se si dispone di una periferica scanner, con Photo Explorer è possibile trasformare direttamente in immagini le stampe di foto o i documenti. Dopo avere ottenuto le immagini che fanno al caso proprio, è sufficiente rinominare i file e riordinarli in base a uno schema di numerazione personalizzato.

Assistente fotocamera digitale

Grazie all'**Assistente fotocamera digitale**, è possibile ottenere immagini da una fotocamera in modo decisamente più semplice e veloce. Si consiglia di utilizzare questo tool per acquisire immagini da una fotocamera digitale, oppure per recuperarle da una schedina di memoria flash inserita nell'apposito lettore.

Per acquisire immagini utilizzando l'Assistente fotocamera digitale, attenersi alle seguenti procedure:

1. Selezionare **File: Assistente fotocamera digitale**.
2. Fare clic sul pulsante **Configura** per scegliere la periferica di input da utilizzare.
3. Selezionare il tipo di periferica dall'elenco **Nome fotocamera digitale**. (In molti casi, è sufficiente selezionare l'opzione **Generico**).
4. Nella sezione **Origine immagine**, selezionare la seconda opzione, **Leggi da cartella Fotocamera in Risorse del computer**, per ottenere le immagini da una fotocamera digitale. Fare clic sul pulsante **Sfoglia** per individuare la fotocamera. Selezionare invece la prima opzione se si desidera ottenere le immagini da un lettore per schedina di memoria. Fare clic sul pulsante **Ricerca automatica** per individuare automaticamente il lettore per schedina.
5. Per la memorizzazione delle immagini,

Nota: Photo Explorer è in grado di leggere qualsiasi formato di schedina di memoria flash conformi con lo standard JEIDA 'DCF' (Design rule for Camera File system; Standard per la progettazione di file system per



Assistente fotocamera digitale



Installazione Assistente fotocamera digitale

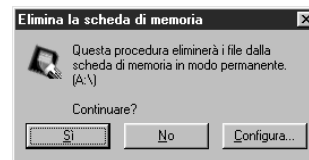
specificare un'unica cartella principale nella sezione **Destinazione immagine**.

Successivamente, fare clic su **OK** per ritornare alla finestra di dialogo Assistente fotocamera digitale.

6. Ogni volta che si trasferiscono immagini al computer, è possibile salvarle in un'unica sottocartella. Per effettuare questa procedura, scegliere la sottocartella che si desidera utilizzare nella sezione **Trasferisci immagini a**. Per esempio, se si desidera che i nomi delle sottocartelle visualizzino la data esatta in cui le immagini sono state trasferite, è possibile selezionare l'opzione **Crea nuova cartella basata su data e ora**.
7. Per trasferire le immagini, fare clic sul pulsante **Avvio**.

Consiglio

File: Svuota scheda di memoria consente di eliminare le immagini contenute in una cartella specifica della fotocamera digitale o di rimuovere tutto ciò che è presente nell'unità per scheda di memoria. Fare clic sul pulsante **Configura** per aprire la finestra di dialogo Installazione Assistente fotocamera digitale e selezionare la periferica di origine in cui si desidera eliminare le immagini.



Come acquisire immagini da una periferica TWAIN

La maggior parte degli scanner e delle fotocamere digitali vengono forniti in dotazione con il software TWAIN che consente il trasferimento delle immagini al computer. Prima di iniziare ad acquisire le immagini, assicurarsi che il software TWAIN sia stato opportunamente installato sulla periferica in uso.

Per acquisire immagini con il software TWAIN, attenersi alle seguenti procedure:

1. Creare una nuova cartella in cui salvare le immagini.
2. Selezionare **File: TWAIN Acquire - Seleziona origine**, quindi scegliere lo scanner o la fotocamera digitale in uso.
3. Selezionare **File: TWAIN Acquire - File di installazione**.
4. Selezionare un **Tipo di file**. (Per ottenere file compressi o di dimensioni più piccole, scegliere JPEG).
5. Nella casella **Modello denominazione file**, immettere il nome di un file. Ciascuna immagine verrà quindi preceduta da questo nome seguito da un numero progressivo (per esempio Img0001, Img0002, ecc.).
6. Fare clic su **File: TWAIN Acquire - Acquisisci ora** per iniziare ad acquisire le immagini.

Con Photo Explorer, si consiglia di selezionare **File: TWAIN Acquire** solo per acquisire immagini da uno scanner. Per le fotocamere digitali, selezionare invece **File: Assistente fotocamera digitale**. Nella maggior parte dei casi, le immagini in formato JPEG acquisite da una fotocamera digitale vengono decomprese e nuovamente salvate con conseguente perdita della qualità dell'immagine causata dai trasferimenti TWAIN. Anche le informazioni Exif sulla fotocamera incorporate nei file JPEG andranno perse. Per evitare i



Consiglio

Photo Explorer è in grado di caricare le immagini sul sito Web iMira di Ulead dopo averle trasferite sul computer. Per inviare le immagini a iMira.com, è sufficiente selezionare la relativa opzione nella sezione **Invia al**

problemi derivanti da questi trasferimenti, è possibile utilizzare l'Assistente fotocamera digitale con diverse fotocamere.

Nota: Photo Explorer offre un supporto driver WDM per scanner basati sulla tecnologia "push-model aware". Su questi tipi di scanner, è possibile configurare i pulsanti selezionati per completare l'elenco dei comandi. Per esempio, premendo un pulsante è possibile eseguire automaticamente Photo Explorer, acquisire un'immagine da uno scanner e salvarla nella cartella attiva. Poiché Photo Explorer supporta questa tecnologia, le procedure per l'acquisizione di immagini sono oggi

Rinomina e rinumerazione di file

Dopo aver acquisito le immagini da una fotocamera digitale o uno scanner, è opportuno modificare i nomi dei relativi file o assegnare loro un numero progressivo. Il comando **Strumenti: Rinomina automatica** consente di modificare automaticamente i nomi dei file.

Per rinominare automaticamente i file in uso, attenersi alle seguenti procedure:

1. Selezionare i file da rinominare, quindi selezionare **Strumenti: Rinomina automatica**.
2. Per impostazione predefinita, è possibile rinominare i file e rinumerarli a partire da uno. Per utilizzare questa impostazione predefinita, fare clic sul pulsante **Rinomina veloce**.
3. Fare clic su **Nuovo** per definire altri criteri di rinomina dei file.
4. Specificare i criteri di rinomina selezionando una delle schede nella finestra di dialogo Funzionamento con modalità Batch. Per definire le impostazioni, fare clic su una scheda, quindi su **OK**.
5. Per impostare altre modalità di rinomina dei file, ripetere le procedure descritte ai punti 2 e 3.
6. Fare clic su **OK** nella finestra di dialogo Rinomina automatica per dare inizio al processo di rinomina.

Note:

 Nella finestra di dialogo Funzionamento con modalità Batch, è possibile utilizzare un solo criterio alla volta. Dopo aver definito le impostazioni relative a un dato criterio, fare clic su **OK**.

 L'elenco visualizzato nella finestra di dialogo Rinomina automatica mostra tutti i criteri definiti per la rinomina dei file. Il processo di rinomina dei file inizia dal primo criterio dell'elenco e si conclude con l'ultimo

Aggiungi	Ritaglia	Aggiungi zeri
Rinomina	Rinumera	Maiuscole/minuscole
		Sostituisci

Per definire i criteri di rinomina dei file, fare clic sulle schede nella finestra di dialogo Funzionamento con modalità Batch:

- ☐ **Rinomina** — Consente di assegnare alle immagini nuovi nomi di file. Inoltre, è possibile numerare i nomi dei file in modo consecutivo aggiungendo un numero progressivo.
- ☐ **Rinumera** — Consente di cambiare lo schema di numerazione dei nomi dei file.
- ☐ **Maiuscole/minuscole** — Consente di convertire i nomi dei file in lettere maiuscole o minuscole, ecc.
- ☐ **Sostituisci** — Consente di modificare il testo contenuto nei nomi dei file.
- ☐ **Aggiungi** — Consente di estendere i nomi dei file inserendo dell'altro testo.
- ☐ **Taglia** — Consente di abbreviare i nomi dei file rimuovendo il testo dai relativi nomi.
- ☐ **Aggiungi zeri** — Consente di aggiungere uno o più zeri al nome di un file quando la lunghezza del contatore numerico del nome di un file non è coerente con i nomi degli altri file. (Per esempio, se si considerano nomi di file come File001, File002 e File3, il nome dell'ultimo file verrà modificato in File003).

Modifica della sequenza di ordinamento dei file mediante trascinamento

Se si desidera modificare la sequenza di ordinamento di alcuni file, è possibile rinominarli e rinumerarli automaticamente. Una modalità di gran lunga più semplice consiste nel trascinare i file nelle posizioni desiderate all'interno della stessa cartella. Quando si trascina un file in una diversa posizione, Photo Explorer lo rinomina automaticamente in modo da ordinarlo in base alla nuova posizione.

Per assegnare ai file una nuova sequenza di ordinamento mediante funzione di trascinamento, è in primo luogo necessario ordinarli in base al nome di un file. Se i file non compaiono in questa sequenza, viene visualizzata una casella di messaggio in cui si richiede di ordinare i file. La tabella qui di seguito riporta alcuni esempi sulle modalità di rinumerazione dei file quando vengono spostati all'interno della stessa cartella. Nella colonna "Esempi di risultati" illustrata qui di seguito, il nome del secondo file indica i file appena inseriti.

Se....	Risultati di esempio
i nomi del file precedente e di quello successivo hanno lo stesso numero di cifre del contatore...	File10, File15 , File20 Oppure, File10, File10a , File11
il nome del file precedente ha un numero di cifre del contatore inferiore al nome del file successivo...	File2, File21 , File22
il nome del file precedente ha un numero di cifre del contatore superiore al nome del file successivo...	File35, File36 , File4 Oppure, File39, File39a , File4

Nota: successivamente, se si preferisce applicare ai file in uso uno schema di numerazione più preciso, selezionare Strumenti: Rinomina automatica.

Visualizzazione di immagini

È possibile ottenere immagini di dimensioni più grandi e maggiormente definite. Gli utenti hanno anche la possibilità di visualizzare le immagini direttamente nel Visualizzatore incorporato di Photo Explorer o in Ulead Instant Viewer.



Come utilizzare il Visualizzatore di Photo Explorer

Se si desidera visualizzare immagini a grandezza naturale una alla volta e modificarle quando necessario, per aprirle, utilizzare il Visualizzatore incorporato di Photo Explorer. Fare doppio clic su un file di immagine per aprirlo nel Visualizzatore incorporato. In alternativa, è possibile aprire il file selezionando **Visualizza: Apri Visualizzatore** o facendo clic sul pulsante **Apri Visualizzatore** sulla barra degli strumenti del browser.

Il Visualizzatore incorporato gestisce un elenco dei file utilizzato per avanzare tra le immagini. I tipi di file di immagine che il Visualizzatore memorizza nell'elenco in questione variano in base alla modalità di selezione dei file:

- Se si seleziona un singolo file di immagine nel browser, l'elenco dei file del Visualizzatore viene impostato sul contenuto della cartella corrente. A questo punto, è possibile avanzare tra le immagini della cartella.

Nota: per passare a una diversa cartella, è necessario ritornare al browser e selezionare la cartella desiderata. Premere [Esc] oppure fare clic sul pulsante **Ritorna** sulla barra degli strumenti del Visualizzatore per ritornare al

- Se si selezionano file multipli da visualizzare, l'elenco dei file del Visualizzatore conterrà i file selezionati. Sarà quindi possibile avanzare solo tra questi file.
- Quando si seleziona **File: Aggiungi a Visualizzatore**, il Visualizzatore incorporato consente di aprire un file di immagine. Utilizzando questo comando, è possibile scegliere diversi file da svariate cartelle e aggiungerli all'elenco di file del Visualizzatore.



Utilizzo di Ulead Instant Viewer

Ulead Instant Viewer è decisamente molto simile al Visualizzatore incorporato di Photo Explorer, con l'unica eccezione che Ulead Instant Viewer consente di visualizzare solo le immagini non mettendo a disposizione degli utenti alcun tool per l'editing. Si consiglia di utilizzare Ulead Instant Viewer quando si desidera confrontare a schermo due o più immagini a grandezza naturale. Ciascuna immagine viene visualizzata in una finestra separata.

Per visualizzare le immagini con Ulead Instant Viewer, attenersi alle seguenti procedure:

- In primo luogo, selezionare i file di immagine nel browser, successivamente selezionare **Visualizza: Apri in nuovo Visualizzatore** per visualizzare ciascuna immagine in una finestra separata.
- Quando si apre un file di immagine, Instant Viewer imposta l'elenco dei file sul contenuto della cartella corrente, consentendo all'utente di avanzare tra le immagini della cartella. Per passare a un'altra cartella, selezionare **File: Apri**, quindi scegliere un file qualunque dalla cartella desiderata.
- Selezionare **File: Aggiungi a Visualizzatore** per aprire diversi file di immagine da diverse cartelle e avanzare tra le immagini.

Note:

 Per impostazione predefinita, il Visualizzatore incorporato di Photo Explorer si apre automaticamente quando si fa doppio clic sui file di immagine del browser. Se si desidera aprire le immagini in Ulead Instant Viewer come finestre separate, quando si fa doppio clic su queste immagini, è necessario selezionare **File: Preferenze - Visualizzatore**, quindi selezionare l'opzione **Apri sempre l'immagine in nuovo visualizzatore**.

 Ulead Instant Viewer avanza tra le immagini ordinate in base ai nomi dei relativi file.

 Se durante l'installazione del software sono stati associati formati di file di

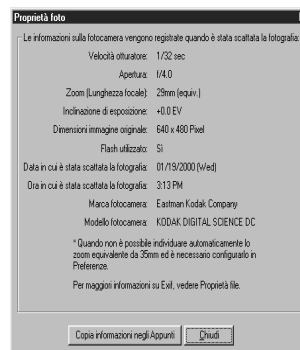
Come avanzare tra le immagini

Quando si avanza tra le immagini, utilizzare i pulsanti di scelta rapida, i pulsanti della barra degli strumenti o i comandi del menu Visualizza per passare da un'immagine all'altra. Il Visualizzatore incorporato di Photo Explorer e Ulead Instant Viewer utilizzano entrambi gli stessi comandi per la visualizzazione di immagini. Premere [F1] nel Visualizzatore per accedere alla Guida in linea e ottenere maggiori informazioni.

Come visualizzare informazioni sulle fotografie digitali

Se si lavora con immagini JPEG (Exif) trasferite da una fotocamera digitale, le impostazioni della fotocamera utilizzate in fase di scatto vengono memorizzate nei file JPEG. Selezionare **File: Proprietà foto** per visualizzare un riepilogo delle impostazioni della fotocamera, oppure selezionare **File: Proprietà file - Informazioni sulla fotocamera (Exif)** per visualizzare tutte le informazioni. Se si è un fotografo professionista o amatoriale, l'accesso a queste informazioni consente di conoscere meglio le funzionalità della fotocamera e di scattare foto di qualità più elevata.

Si noti che l'impostazione della lunghezza focale (che misura l'impostazione dello zoom per l'obiettivo della fotocamera) nelle fotocamere digitali è diversa da quella delle macchine fotografiche tradizionali. Infatti, poiché il CCD (il dispositivo utilizzato per catturare la luce) collocato a bordo della fotocamera digitale è più piccolo di quello delle tradizionali macchine fotografiche, anche tutti gli obiettivi e le relative lunghezze focali sono di dimensioni maggiormente ridotte. Per semplificare la modalità di funzionamento delle lunghezze focali di una fotocamera digitale, i costruttori tarano solitamente gli obiettivi su una scala "35mm equivalente", poiché questa lunghezza focale risulta di più semplice comprensione ai fotografi. Per qualsiasi fotocamera esiste un certo fattore di moltiplicazione in grado di effettuare la conversione a questa scala. (Per esempio, 5.55 rappresenta il fattore di conversione utilizzato dalla fotocamera digitale Canon S10). Photo Explorer è in grado di indicare automaticamente i valori della lunghezza dello zoom equivalenti a 35mm per la maggior parte dei modelli di fotocamere digitali in commercio. Il software conosce i fattori di conversione corretti poiché questi valori sono direttamente inseriti nel programma. Per le fotocamere che non è possibile individuare automaticamente, Photo Explorer visualizza un asterisco accanto al valore dello zoom, per esempio, **Zoom (Lunghezza focale): 41mm (equiv.) ***. In questi casi, è necessario immettere il **Fattore di conversione** corretto nella finestra di dialogo Preferenze alla categoria - **Fotocamera ed Exif**. Inoltre, è necessario disabilitare l'opzione **Rileva automaticamente fattore di conversione dove possibile** per disabilitare la funzione di rilevazione automatica e utilizzare il valore immesso.



Finestra di dialogo Proprietà foto

Consiglio

Obiettivo zoom da 35mm equivalente:

Fattore di conversione utilizzato quando il valore corretto è sconosciuto:

☒ Rileva automaticamente fattore di conversione dove possibile

- ❑ Fare clic sul pulsante **Cerca Impostazioni obiettivo zoom su Internet** per trovare sul sito Web di Ulead il fattore di conversione corretto da utilizzare con la propria fotocamera digitale (ad esempio, per i modelli di fotocamere Sony di cui non è possibile individuare automaticamente tale fattore). Se la fotocamera non compare nell'elenco, visitare il sito Web del costruttore della fotocamera per tentare di reperirvi il valore corretto.
- ❑ Se si preferisce visualizzare i valori reali dell'obiettivo zoom, inserire 1.0 come fattore di conversione.

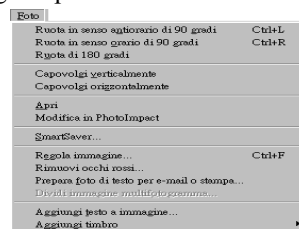
Editing di immagini

Le immagini, specialmente quelle provenienti da una fotocamera digitale o uno scanner, necessitano spesso di alcuni interventi di ritocco. Photo Explorer mette quindi a disposizione una serie di tool per il fotoritocco.

Tool per l'editing di immagini

Photo Explorer è dotato di tutti i tool di base in grado di aiutare l'utente durante le operazioni di ritocco delle immagini. È possibile accedere ai tool per l'editing delle immagini dal menu **Foto** del browser e del Visualizzatore incorporato (oppure facendo clic sui pulsanti della barra degli strumenti corrispondenti).

- Il comando **Ruota** consente di ruotare le immagini a destra o a sinistra con una rotazione fissa di 90 o di 180 gradi.
- Il comando **Capovolgi** consente di creare immagini speculari capovolgendole verticalmente (**Capovolgi verticalmente**) o orizzontalmente (**Capovolgi orizzontalmente**).
- **Regola immagine** questo comando consente di correggere e migliorare le immagini fissandone il colore, rimuovendo le aree indesiderate e molto altro ancora.
- **Rimuovi occhi rossi** consente di rimuovere l'effetto 'occhi rossi' provocato dai flash delle fotocamere.
- **Prepara foto di testo per e-mail o stampa** consente di potenziare le immagini (contenenti testo) acquisite mediante l'utilizzo di una fotocamera digitale o uno scanner.
- **Dividi immagine multifotogramma** consente di recuperare ciascuna immagine contenuta in un file TIF multifotogramma o in un file di animazione GIF e di salvarle come file singoli.
- **Aggiungi testo a immagine** include gli auguri e qualsiasi altro testo che si desidera inserire sulle immagini.
- **Aggiungi timbro** fornisce una serie di didascalie comuni che è possibile apporre sulle immagini.



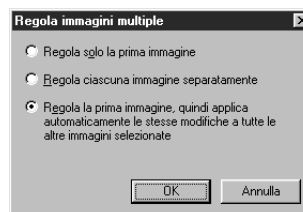
Consiglio

- ❑ Per maggiori informazioni sull'editing di immagini, selezionare **File: Preferenze – Editor di immagini** e aggiungere fino a 3 applicazioni per l'editing di immagini a scelta. Successivamente, selezionare uno dei comandi **Foto: Modifica in** per modificare le immagini nell'editor di immagini prescelto.
- ❑ Selezionare **Strumenti: Converti file di immagine** per trasformare le immagini in altri formati di file.

Ritocco di immagini

Talvolta è possibile che le immagini acquisite da una fotocamera appaiano troppo scure oppure, in altri casi, il colore potrebbe non risultare corretto a causa delle condizioni di scarsa luminosità in fase di scatto. Le immagini potrebbero inoltre risultare piegate, soprattutto quando la fotocamera non viene mantenuta in posizione verticale. Questi problemi di base possono essere risolti selezionando l'opzione **Foto: Ritocca immagine**.

La vera novità di Photo Explorer consiste nella possibilità di applicare i ritocchi apportati a un'immagine a una selezione di immagini multiple. Quando si effettuano ritocchi su diversi file di immagine, è possibile decidere se modificarli uno alla volta o se applicare gli stessi ritocchi alle immagini selezionate.



Ritocca immagini multiple

Fare clic sulle schede della finestra di dialogo

Ritocca immagine descritte qui di seguito per procedere agli opportuni ritocchi:

- **Raddrizza & Ruota** ritocca un'immagine inclinata e la raddrizza.
- **Taglia** elimina le parti superflue di un'immagine.
- **Lucentezza & Contrasto** rende un'immagine più chiara o più scura.
- **Bilancia colore** ritocca i colori esistenti di un'immagine per renderla maggiormente definita o per modificarne la tonalità complessiva.
- **Tonalità & Saturazione** cambia i colori dell'immagine in modo da ottenere una diversa gamma cromatica, regolando anche l'intensità (o la forza) dei colori.
- **Messa a fuoco** rende un'immagine maggiormente definita o più sfuocata.

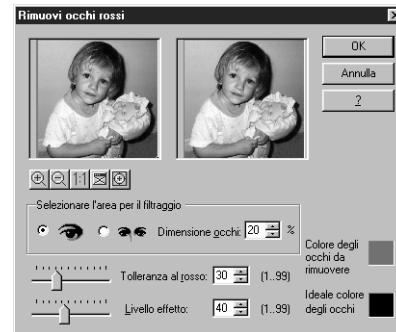


Ritocca immagine

Rimozione dell'effetto occhi rossi

Talvolta, dopo aver scattato fotografie utilizzando una fotocamera con il flash, è possibile che le immagini presentino quello che viene comunemente definito "effetto occhi rossi". Photo Explorer è in grado di correggere rapidamente questo problema.

Selezionare **Foto: Rimuovi occhi rossi** per rimuovere l'effetto occhi rossi da un'immagine. È anche possibile diminuire il livello dell'effetto occhi rossi o sostituirlo con un colore più naturale. Per maggiori informazioni, fare clic sul pulsante ? nella finestra di dialogo Rimuovi effetto occhi rossi.

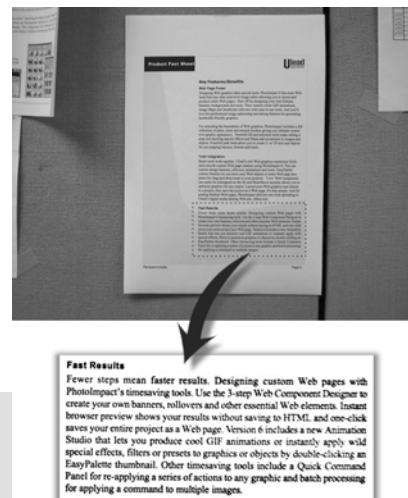


Finestra di dialogo Rimuovi occhi rossi

Miglioramento di immagini contenenti testo

Se sono state scattate foto di lucidi per lavagne luminose e di documentazione in formato cartaceo con una fotocamera digitale, lo sfondo dell'immagine potrebbe risultare di colore grigiastro e irregolare. Selezionare **Foto: Prepara foto di testo per e-mail o stampa** per regolare il livello del contrasto e ottenere uno sfondo bianco. Un livello di contrasto più elevato rende il testo dell'immagine più scuro e più nitido.

Nota: se si desidera stampare le immagini, selezionare l'opzione **Crea solo sfondo bianco** nella finestra di dialogo. Se si desidera invece inviare le immagini mediante posta elettronica, selezionare le altre opzioni per convertire le immagini in formati di file in bianco e nero (simili ai documenti di un fax) e ottenere file di dimensioni minori.



Esempio di risultato

Stampa

Quando la qualità delle immagini è soddisfacente, è possibile procedere alla stampa. Photo Explorer mette a disposizione un'ampia gamma di formati per la stampa di immagini.

Possibilità di creare stampe divertenti

Grazie all'ampia gamma di layout e alle opzioni di stampa disponibili, creare output di immagini con Photo Explorer è ancora più divertente. Selezionare

File: Stampa per scegliere il tipo di output che fa al caso proprio. Photo Explorer consente di scegliere tra i seguenti tipi di output:

Stampe di foto

Possibilità di stampare immagini direttamente su carta o di creare vere e proprie stampe fotografiche mediante l'utilizzo di un'apposita stampante. Esiste inoltre la possibilità di stampare le immagini in formato originale, crearne uno personalizzato o utilizzare quello standard (3,5", 4", 5", 6", 8", o il formato tascabile da 2").



Esempi di stampa di anteprime

Stampe di anteprime

Possibilità di stampare un catalogo completo di tutte le immagini contenute in una cartella. Le immagini vengono stampate come anteprime. Per ciascuna riga e colonna di una pagina, è opportuno sia specificare il numero di anteprime da stampare sia scegliere le informazioni che si intende stampare insieme alle anteprime.



Biglietto di auguri piegato a metà

Biglietti

Possibilità di stampare biglietti di auguri piegati a metà o in quattro utilizzando le immagini a disposizione.

Selezionare **Foto: Aggiungi testo a immagine** per aggiungere un messaggio di auguri personalizzato a un'immagine.

Consiglio

Layout speciali

Possibilità di stampare contemporaneamente immagini di diverse dimensioni e di scegliere tra l'ampia gamma di formati disponibili.

Nota: Photo Explorer consente di caricare le immagini e di ordinare le stampe di foto direttamente sul Web. Per maggiori informazioni, vedere la sezione "Come ordinare stampe di foto online" a pagina 40.

Come utilizzare il video

Per sorprendere piacevolmente familiari e amici lontani, è possibile inviare loro messaggi di auguri o video divertenti mediante posta elettronica. Con Photo Explorer, gli utenti sono in grado di catturare brevi clip video, tagliarle o trasformarle in formati di file di dimensioni più piccole e inviarle per e-mail. Inoltre, è possibile acquisire un'immagine singola o una serie di istantanee direttamente dal video.

Cattura e trimming di file video

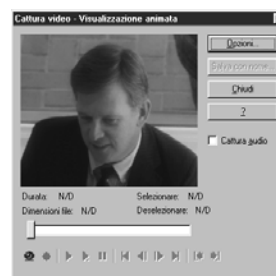
Se si dispone di una fotocamera per PC o di una videocamera, è possibile collegarla al computer e utilizzare Photo Explorer per catturare le clip video direttamente sul disco rigido del proprio computer. Dopo la cattura della clip video, procedere al trimming tagliando la parte iniziale e quella finale della clip, se necessario.

Note:

Se si utilizza una videocamera DV, è necessario che sul computer in uso sia installata una scheda di cattura video di tipo IEEE-1394. Anche videocamere analoghe richiedono l'utilizzo di una scheda di cattura video. Prima di dare inizio alla fase di acquisizione, assicurarsi che il driver della scheda di cattura sia stato opportunamente installato.

Per catturare una clip video, attenersi alle seguenti procedure:

1. Collegare la videocamera in uso e accenderla.
2. Selezionare **Video: Cattura video**. Sullo schermo del computer comparirà un'immagine video in movimento acquisita dalla fotocamera.
3. Fare clic sul pulsante **Opzioni**. Successivamente, specificare la modalità di cattura video desiderata.
 - **Frequenza fotogrammi** — Immettere il numero di scene o di "fotogrammi" che si desidera catturare al secondo. Un'elevata frequenza di fotogrammi (30 fps) consente di ottenere immagini in movimento più naturali, mentre una più bassa potrebbe finire col produrre un effetto più irregolare.



Cattura video

Consiglio

È sufficiente utilizzare una frequenza di cattura dell'immagine di 15 fotogrammi al secondo per ottenere un'immagine video in continuo movimento, soprattutto quando le dimensioni video sono ridotte.

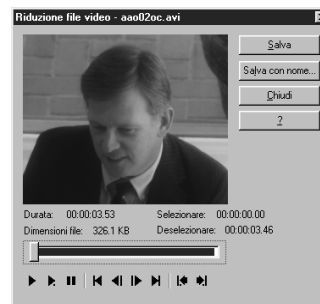
- **Dimensioni fotogramma** — Selezionare le dimensioni video desiderate. La dimensione tipica è 320 x 240. Dimensioni più piccole risultano particolarmente indicate per l'utilizzo sul Web o l'invio mediante posta elettronica.
- 4. Selezionare l'opzione **Cattura audio** per catturare sia l'audio che il video. Fare clic sul pulsante **Formato automatico** per scegliere la qualità dell'audio.
- 5. Fare clic sul pulsante **Registra** per dare inizio alla fase di cattura.
- 6. Fare clic sul pulsante **Salva** per salvare la clip catturata come file video con estensione *.AVI.
- 7. Fare clic sul pulsante **Animazione** per ritornare all'immagine video in movimento.

È possibile effettuare il trimming di una clip video prima o dopo averla salvata in un file video. Se il file video è già stato salvato, selezionare **Video: Taglia file video**. Successivamente, per selezionare il punto iniziale e quello finale di un filmato video, trascinare l'indicatore scorrevole situato sotto la finestra del video. Fare clic su **Imposta contrassegno interno** e **Imposta contrassegno esterno** per contrassegnare il punto iniziale e quello finale.



Finestra di dialogo Impostazioni audio

Nota: selezionare **Video: Converti file video o Video: Converti e invia file video** per salvare i file video in formati di file di dimensioni



Finestra di dialogo Taglia video

Acquisizione di istantanee dal video

Video: Cattura immagine fissa consente di catturare istantanee da immagini video in movimento e di salvare ciascuna in un file di immagine separato. Durante la fase di acquisizione, è possibile scegliere tra le seguenti opzioni:

- **Cattura di immagine singola** — Questa opzione consente di catturare una scena specifica.
- **Cattura sequenza di immagini** — Questa opzione consente di catturare automaticamente un'istantanea dopo un intervallo di tempo specificato. Per esempio, è possibile catturare un'immagine ogni 10 secondi.

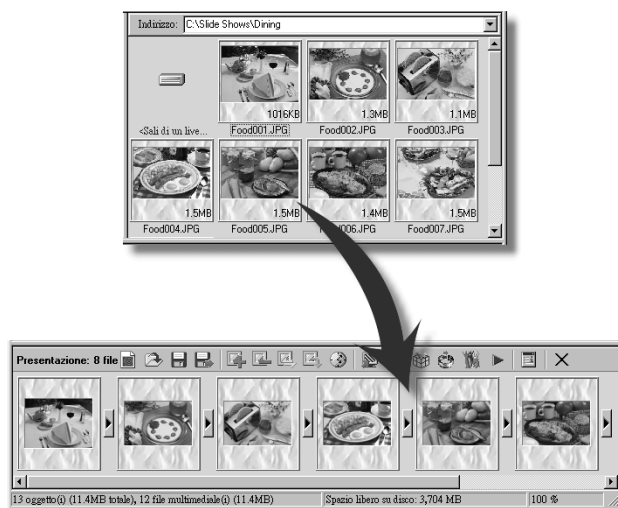
Presentazione di diapositive e altre novità accattivanti

Con Photo Explorer, è possibile realizzare progetti divertenti utilizzando file multimediali. Per creare presentazioni accattivanti, è possibile unire alle immagini anche l'audio e il video. Gli utenti di Photo Explorer hanno inoltre la possibilità di decorare il desktop di Windows creando sfondi e calendari con le immagini preferite. Oltre a tutto questo, è anche possibile creare screen saver personalizzati.

Creazione di presentazioni

Il **Palinsesto delle presentazioni** di Photo Explorer è il punto in cui si uniscono le immagini, l'audio e il video e dove se ne predispone la sequenza all'interno della presentazione.

L'ampia gamma di file multimediali che è possibile riprodurre in una presentazione comprende:



- **File di immagine** — Tutti i tipi di file di immagine.
- **JPEG in formato Exif** — Si tratta di immagini provenienti da fotocamere digitali. Tali immagini contengono i dati Exif che comprendono le informazioni sulla fotocamera al momento dell'acquisizione delle immagini. Alcuni file JPEG di questo tipo possono contenere anche commenti sonori.
- **File video** — Formati di file video comuni come AVI, MOV e MPEG.
- **File audio** — WAV, AU e file MP3.

Per creare una presentazione, attenersi alle seguenti procedure:

1. Selezionare **Strumenti: Presentazione** per aprire il **Palinsesto delle presentazioni** e creare un nuovo progetto.
2. Selezionare e trascinare le anteprime dei file audio, video e di immagine nel palinsesto. È possibile trascinare le anteprime da diverse cartelle.
3. Per modificare la sequenza delle anteprime, è sufficiente trascinarle nella posizione desiderata. Se si desidera riprodurre musica durante la visualizzazione di immagini, collocare il file audio davanti alla prima immagine nella sequenza della presentazione.
4. Fare clic sul pulsante **Opzioni di presentazione** per selezionare un effetto di transizione e altre opzioni di visualizzazione. Scegliere se eseguire la presentazione in modo automatico o mediante comando manuale. 
5. Per eseguire la presentazione in modo automatico, inserire anche il ritardo per la visualizzazione delle immagini. (Il ritardo riguarda solo le immagini. I file audio e quelli video vengono riprodotti in base alla durata effettiva della clip).
6. Se si desidera che ciascuna immagine abbia un diverso ritardo, selezionare l'anteprima di ciascuna immagine, quindi fare clic sul pulsante **Proprietà diapositiva**. Successivamente, impostare il ritardo per l'immagine selezionata. 
7. Fare clic su **Salva**. Se in seguito si desidera apportare modifiche, è sufficiente aprire nuovamente il file di progetto *.UES nel Palinsesto delle presentazioni. 

Consiglio

- ❑ Per aprire un menu di scelta rapida e accedere a ulteriori comandi, fare clic con il pulsante destro del mouse sul Palinsesto della presentazione.
- ❑ Se il software installato è Ulead Cool 360, fare clic sul pulsante **Stitch Panorama** sulla barra degli strumenti del palinsesto per trasformare una sequenza di immagini in un panorama grandangolare da 360 gradi. Per maggiori informazioni, fare riferimento alla Guida in linea di Cool 360.



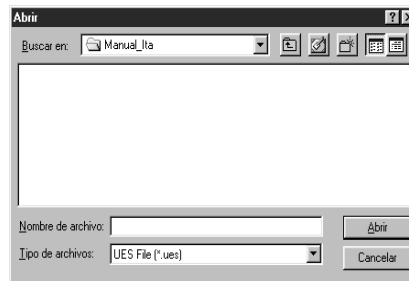
Note:

- ☞ Quando un file audio è seguito da file di immagine, Photo Explorer inizia a riprodurre l'audio passando poi all'immagine successiva. La riproduzione del file audio continua finché nella sequenza non compare il file audio successivo o un file video.
- ☞ Un file di progetto *.UES consente di memorizzare informazioni come la sequenza, i nomi dei file e le relative posizioni, nonché le opzioni di presentazione. I file audio, video e i file di immagine effettivi non vengono salvati nel progetto.

I file multimediali selezionati in modo da essere inclusi in una presentazione possono provenire da diverse cartelle. Se si desidera distribuire la presentazione su CD-ROM, in primo luogo, raccogliere tutti i file e copiarli nella stessa posizione prima di trasferirli sul CD.

Per copiare i file della presentazione nella stessa posizione, attenersi alle seguenti procedure:

1. Fare clic sul pulsante **Pacchetto** sulla barra degli strumenti del palinsesto.
2. Immettere il nome del file di progetto della presentazione (*.UES). È possibile immettere lo stesso nome di file o specificarne uno diverso.
3. Selezionare l'unità e la cartella in cui copiare i file multimediali e il file di progetto della presentazione.
4. Fare clic su **OK** per copiare i file nella posizione specificata.



Finestra di dialogo Pacchetto

Fare clic sul pulsante **Esporta** sulla barra degli strumenti del palinsesto per stampare il progetto come presentazione Web. Per maggiori informazioni, vedere la sezione "Creazione di presentazioni per il Web" a pagina 41.



Consiglio

Come visualizzare una presentazione

Visualizzare la presentazione a schermo intero. Dopo aver creato un file di progetto nel Palinsesto della presentazione, fare clic sul pulsante **M o s t r a** sulla barra degli strumenti del palinsesto.

Per eseguire manualmente la presentazione, utilizzare il mouse o i tasti di scelta rapida. Per accedere ai comandi da un menu di scelta rapida, è anche possibile fare clic con il pulsante destro del mouse sullo schermo.

	Pulsante del mouse	Tasto di scelta rapida
Diapositiva successiva	Pulsante sinistro	Spazio, PGGIÙ, Freccia DESTRA, Freccia GIÙ
Diapositiva precedente		PGSU, Freccia SINISTRA, Freccia SU
Prima diapositiva		Inizio
Ultima diapositiva		Fine
Schermo nero		D
Schermo bianco		W
Sospendi		P
Termina presentazione		ESC, X

Creare un disco proiezione di diapositive

Dopo avere composto la proiezione, è possibile creare un disco proiezione di diapositive utilizzando il masterizzatore.

Per masterizzare un disco proiezione di diapositive:

1. Fare clic su **Crea Disco Proiezione**.
Appare la finestra di dialogo **Crea Disco Proiezione - Impostazioni**.
2. Le seguenti opzioni determinano il dispositivo di destinazione per l'esecuzione del disco di proiezione di diapositive:
 - **Formato Output** -- Selezionare il tipo di formato per il disco di proiezioni.
 - **Sistema TV** -- Scegliere tra NTSC o PAL, a seconda del sistema su cui si intende eseguire il disco di proiezioni.
3. Specificare l'**Etichetta Disco** da registrare sul disco.
4. Per avere i file immagini, video ed audio originali usati nella proiezione copiati sul disco della proiezione, selezionare **Copia i file media originali su disco**.
(L'opzione **Usa sistema file Joliet per il VCD** conserva i nomi lunghi di percorso e di file quando si masterizza sul disco.)
5. Selezionare una **Cartella di lavoro temporanea** su cui salvare il file immagine del disco creato durante il processo di masterizzazione del CD.



Crea Disco Proiezione - Finestra di dialogo Impostazioni

6. Fare clic su **Avanti**. Appare la finestra di dialogo **Crea Disco Proiezione - Termine**.
7. Selezionare il masterizzatore CD e la velocità di registrazione da utilizzare per la masterizzazione del disco.
8. Infine, fare clic su **Registra CD** per iniziare la masterizzazione del disco proiezione di diapositive.



Crea Disco Proiezione - Finestra di dialogo Termine

Creazione di altri progetti divertenti

Photo Explorer consente di creare progetti particolarmente interessanti per il desktop.

Sfondo

Con Photo Explorer è possibile utilizzare le immagini preferite come sfondo per il desktop di Windows. Ecco in che modo:

1. Selezionare un file di immagine, successivamente fare clic su **Strumenti: Sfondo**.
2. Selezionare **Attiva sfondo**.
3. Scegliere di visualizzare l'immagine al **Centro** della schermata, oppure visualizzarne diversi duplicati utilizzando le opzioni **Affianca**.



Esempio di sfondo

Calendario

La creazione di un calendario mensile consente di ricordare le date più importanti e le ricorrenze speciali. Per creare un calendario, attenersi alle seguenti procedure:

1. Selezionare un file di immagine, quindi fare clic su **Strumenti: Calendario**.
2. Nella sezione **Modello**, scegliere l'orientamento del calendario (verticale o orizzontale) e selezionare il modello da utilizzare.
3. Selezionare il **Mese** e l'**Anno** del calendario. Per aggiungere del testo, fare doppio clic sulla casella di testo disponibile nella finestra Anteprima, quindi digitare il testo. Fare clic sui pulsanti **Carattere** e **Colore** per scegliere lo stile e il colore da applicare al carattere.
4. Fare clic sul pulsante **Sfondo** per utilizzare il calendario come sfondo del desktop di Windows.



Esempio di calendario

Screen Saver

Un'altra ininteressante modalità di impiego delle immagini è di utilizzare come screen saver. Lo screen saver viene automaticamente attivato dal sistema quando il computer rimane inattivo per un certo periodo di tempo. In Photo Explorer, è possibile utilizzare un progetto di presentazione come screen saver. Fare clic sul pulsante **Screen Saver**  sulla barra degli strumenti del palinsesto per impostare una presentazione come screen saver. (Per maggiori informazioni, vedere pagine 29 - 31).

Nota: per attivare lo sfondo, il calendario o lo screen saver creati con Photo Explorer, fare clic con il pulsante destro del mouse sul desktop di Windows e selezionare **Proprietà**. **Successivamente, selezionare Ulead Photo Explorer nella finestra di dialogo Visualizza proprietà (oppure riavviare il computer).**

Come lavorare su Internet

Con Photo Explorer è possibile condividere le immagini e i file multimediali su Internet. Inoltre, gli utenti possono caricare le immagini sul sito Web **iMira.com**, ordinare le stampe di foto online, inviare file mediante posta elettronica, oppure inserire presentazioni e raccolte di immagini sulla pagina Web. Photo Explorer consente anche di recuperare facilmente da Internet file audio, video e file di immagine. L'applicazione è in grado di trovare tutti i file desiderati da un sito Web selezionato e di scaricarli rapidamente sul computer in uso.

Come condividere immagini su iMira.com

Gli utenti possono sottoscrivere un abbonamento gratuito mediante cui diventano membri del sito Web **iMira.com di Ulead**: qui viene offerta loro la possibilità di condividere immagini direttamente sul Web.

Per sottoscrivere un abbonamento e diventare membro del sito iMira.com, attenersi alle seguenti procedure:

- Se durante l'esecuzione di Photo Explorer compare la finestra di dialogo **Sottoscrivi abbonamento a iMira di Ulead**, fare clic sul pulsante **Sottoscrivi abbonamento per Nuovo account**.
- Selezionare **Internet: Sottoscrivi abbonamento per servizio Web**.
- Oppure, selezionare **Internet: Configura connessione Web**. Nella scheda **Account**, immettere il nome utente e la password che si desidera utilizzare, selezionare un sito iMira.com, quindi fare clic sul pulsante **Crea nuovo account su iMira**.

Per caricare le immagini su iMira.com, attenersi alle seguenti procedure:

1. Fare clic su **Internet: Configura connessione Web**.
2. Per selezionare le impostazioni corrette per la connessione al sito **iMira.com**, fare

Nota: i dati exif (come ad esempio l'audio) non vengono inclusi nei file JPEG durante il caricamento.



Pagina Web di abbonamento a iMira.com

Consiglio

Per poter scegliere il tipo di album fotografico da utilizzare durante il caricamento delle immagini, fare clic sulla scheda **Altre** e selezionare l'opzione **Chiedi in quale album devono essere caricate le immagini**.

- clic su ciascuna scheda della finestra di dialogo e specificare le opzioni di salvataggio relative alle immagini caricate.
3. Per caricare le immagini, fare clic su **Internet: Apri finestra di Ulead Drop Spot**, quindi trascinare i file di immagine in questa finestra.
 4. Specificare in quale album online si desidera caricare le immagini.
 5. Dopo che Photo Explorer ha completato il caricamento delle immagini, viene visualizzato il browser Web che porta gli utenti direttamente sul sito iMira.com.



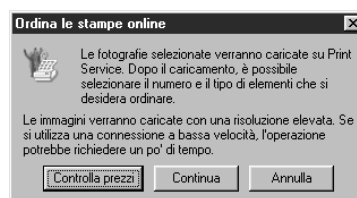
Finestra di Drop Spot

Come ordinare stampe di foto online

Oltre alla possibilità di condividere le immagini, il sito Web iMira.com mette a disposizione degli utenti una serie di servizi per la stampa di foto online. Per ordinare le stampe di foto, selezionare le immagini che si desidera stampare, quindi scegliere

Internet: Ordina stampe da iMira.

(Oppure, selezionare **File: Stampa – Ordina stampe da iMira.**)



Nota: è anche possibile ordinare le stampe di foto da AGFAnet direttamente in Photo Explorer. AGFAnet è il sito Web per i servizi di stampa online di Agfa. Selezionare le immagini che si desidera stampare, quindi scegliere **Internet: Ordina stampe da AGFAnet**. Prima che sia effettivamente possibile pubblicare le immagini, è necessario effettuare il download del software AGFAnet e installarlo.

Creazione di anteprime per il Web

Se si desidera creare la propria galleria di immagini e pubblicarla su Internet, è sufficiente utilizzare il comando **Internet: Crea output anteprime Web**. Questo comando consente di generare in pochi minuti semplici pagine Web complete di indice delle anteprime e di pagine per la visualizzazione di immagini.

Nella pagina seguente vengono descritte alcune procedure di base per la creazione di pagine Web e anteprime. Per maggiori informazioni sulle opzioni di layout di pagine Web, fare clic sul pulsante ? sulla finestra di dialogo Output di pagine Web.

Consiglio

Per creare pagine Web e anteprime, attenersi alle seguenti procedure:

1. Collocare i file di immagine in un'unica cartella.
2. Selezionare la cartella contenente le immagini, quindi scegliere **Internet: Crea output anteprime Web**.
3. Progettare il layout della pagina Web. Per selezionare le opzioni di layout e aggiungere musica in sottofondo, fare clic su ciascuna scheda della finestra di dialogo Output di pagine Web.
4. Fare clic su **Anteprima** per visualizzare i risultati in un browser Web.
5. Fare clic su **OK** per generare file HTML e immagini di anteprima.

Nota: le pagine Web e le immagini di anteprima vengono generate solo sul disco rigido del computer. I file non vengono direttamente pubblicati su Internet.

- ☐ Nella scheda **Opzioni di output**, scegliere di generare pagine Web o di creare un singolo file autoestraente pronto per essere inviato mediante posta elettronica.
- ☐ Nella scheda **Pagina di anteprima**, selezionare **Usa fotogrammi** per visualizzare la pagina di anteprima insieme all'immagine di origine.
- ☐ Fare clic sul pulsante **Salva** per salvare le opzioni di layout della pagina Web per un utilizzo futuro. Per riutilizzarle, fare clic sul pulsante **Carica**.



Esempio di pagina Web con anteprime

Creazione di presentazioni per il Web

Photo Explorer è in grado di creare in modo istantaneo presentazioni Web accattivanti caratterizzate da dissolvenze in apertura e da effetti di transizione. Ecco in che modo:

1. Selezionare **Strumenti: Presentazione** per creare un progetto della presentazione.
2. Fare clic sul pulsante **Esporta** sulla barra degli strumenti del palinsesto.

È anche possibile fare clic su **Internet: Crea output presentazione Web** per creare un output dei file di immagine selezionati in una presentazione Web.

Note:

☞ Per maggiori informazioni sulle modalità di creazione di un progetto di presentazione, vedere la sezione "Creazione di presentazioni" a pagina 29.

☞ Nel caso di presentazioni Web, non aggiungere file audio e video al progetto della presentazione. Aggiungere solo file di immagine.

Consiglio

3. Per selezionare le opzioni di layout e aggiungere musica in sottofondo, fare clic su ciascuna scheda (tranne che sulla scheda Pagina di anteprima) della finestra di dialogo Output di pagine Web.
4. Dopo avere ottenuto il risultato desiderato, fare clic su **OK** per generare i file HTML (o un file EXE autoestraente).

Nota: per maggiori informazioni sulle opzioni di layout di pagine Web, fare clic sul pulsante ? nella finestra di dialogo Output di pagine Web.

Ricerca di immagini sul Web

Photo Explorer consente di scaricare i file dal Web in modo facile e veloce. Il software è in grado di scansire un intero sito Web e di recuperare un gran numero di file. Se una pagina Web contiene una serie di link, è possibile personalizzare Photo Explorer in modo da visitare tutti i collegamenti ed esplorare più profondamente il sito Web durante la ricerca dei file da scaricare. Selezionare **Internet: Ricerca immagini su Internet** per scaricare i file. Photo Explorer guida l'utente in questo processo attraverso sette facili (7) passaggi:

1. Immettere l'**indirizzo HTTP** della pagina Web da cui iniziare la fase di scaricamento. Specificare su quanti **Livelli** si desidera cercare i file.
2. Specificare i **tipi di file** desiderati (di immagine, video e/o audio).
3. Specificare le **dimensioni dei file** da scaricare, oppure scegliere di scaricarli tutti, indipendentemente dalle dimensioni.
4. Scegliere di scaricare tutti i file, solo quelli nuovi, o solo gli aggiornamenti.
5. Nella sezione **Intervallo indirizzi**, scegliere all'interno di quali collegamenti navigare durante la ricerca dei file da scaricare.
6. Se si esegue il download da un sito Web protetto da password, immettere un nome utente e una password validi.
7. Se il PC in uso si connette a Internet mediante un server proxy, rivolgersi all'amministratore di rete per sapere quali sono le impostazioni corrette da utilizzare.

Opzioni Intervallo indirizzi:

- ☐ **Segui tutti i collegamenti**
Consente di scaricare i file da tutti i siti collegati.
- ☐ **Stesso sito Web** Consente di scaricare i file solo dalle pagine disponibili all'interno del sito Web selezionato.
- ☐ **Punto iniziale** Consente di scaricare i file contenuti nella stessa directory della pagina Web iniziale. (per esempio, se si decide di iniziare a scaricare da 'www.sample.com/main/index.html' nel passaggio 1, Photo Explorer scarica i file da 'www.sample.com/main'.)

Nota: alcuni tipi di pagine Web generate da server attivi o da script CGI non possono essere scansate con questa funzione.